

Crediti formativi universitari 5

Numero di ore attribuite a lezioni 32 esercitazioni 8 laboratorio 8

Obiettivi formativi

Obiettivo del corso è la presentazione del paradigma di programmazione Orientata agli Oggetti (Object Oriented - OO). Partendo dalle basi fornite durante il corso di Fondamenti di Informatica I, saranno trattati gli aspetti del C++ che ne fanno un linguaggio di programmazione OO estremamente potente e complesso al tempo stesso. Saranno forniti gli strumenti per progettare ed implementare un software OO oltre che per utilizzare le librerie standard del linguaggio (le Standard Template Library).

Prerequisiti consigliati

Fondamenti di Informatica I.

Contenuto del corso

Più in dettagli saranno trattati i seguenti argomenti:

- Introduzione ai puntatori
- Introduzione al C++ (Una prima panoramica)
- Classi e oggetti
- Gli array, i puntatori, gli indirizzi e gli operatori di allocazione dinamica
- Overloading di funzioni, costruttori di copie e argomenti standard; Overloading degli operatori
- L'ereditarietà e Funzioni virtuali e polimorfismo
- I template e introduzione alla STL
- Il sistema di I/O C++: le basi e Operazioni di I/O su file in C++
- Gestione delle eccezioni

Testi di riferimento

- Schildt, Guida al C++, terza edizione, McGraw-Hill Italia
- Ceri, Mandrioli, Sbattella, Informatica. Arte e mestiere, McGraw-Hill Italia.

Modalità di esame Prova finale al calcolatore e colloquio.

Altre informazioni n/d