

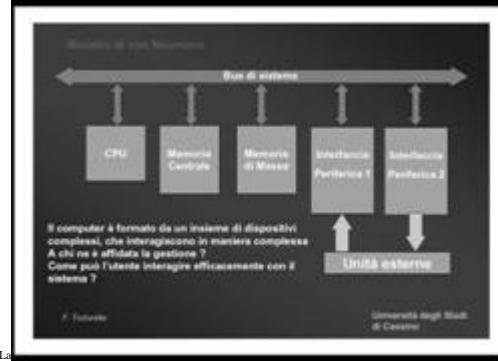
Sistemi Operativi e Macchine Virtuali

Ing. Mario Molinara
molinara@unisa.it

Laboratorio di Informatica

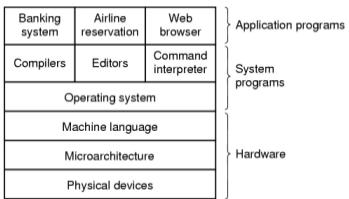
1

La Macchina Reale



2

Cosa è un Sistema Operativo (Operating System)



- Un sistema di calcolo è costituito da:
 - Hardware
 - Programmi di sistema
 - Programmi applicativi

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

3

Cosa è un Sistema Operativo (Operating System)

- E' una macchina estesa
 - Cela la complessità della macchina
 - Mostra all'utente una Virtual Machine più facile da usare
- E' un gestore di risorse
 - Distribuisce ai programmi tempo di risorsa
 - Distribuisce ai programmi spazio di risorsa

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

4

Breve storia dei S.O. (1)



Early batch system

- bring cards to 1401
- read cards to tape
- put tape on 7094 which does computing
- put tape on 1401 which prints output

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

5

Breve storia dei S.O. (2)

- First generation 1945 - 1955
 - vacuum tubes, plug boards
- Second generation 1955 - 1965
 - transistors, batch systems
- Third generation 1965 – 1980
 - ICs and multiprogramming
- Fourth generation 1980 – present
 - personal computers

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

6

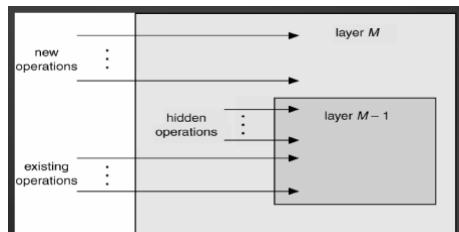
The Operating System Zoo

- Mainframe operating systems
- Server operating systems
- Multiprocessor operating systems
- Personal computer operating systems
- Real-time operating systems
- Embedded operating systems
- Smart card operating systems

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

7

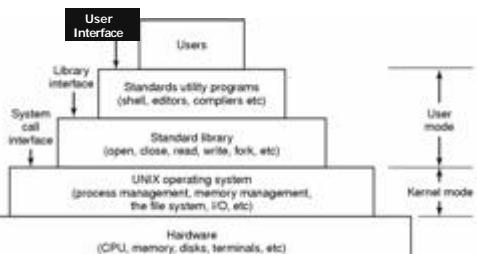
Virtual Machine (Macchina Virtuale)



Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

8

Esempio: la famiglia UNIX



Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

9

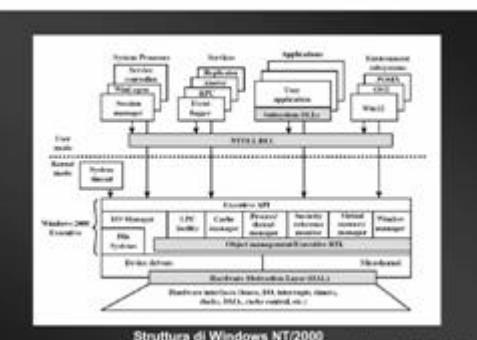
Esempio: la famiglia UNIX

System calls				Interrupts and traps		
Terminal handling		Sockets	File naming Mapping	Page faults	Signal handling	Process creation and termination
Raw tty	Cooked tty Line disciplines	Network protocols	File systems	Virtual memory	Page cache	Process scheduling
		Routing	Buffer cache	Disk device drivers		Process dispatching
Character devices						Hardware

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

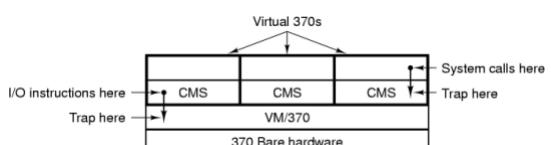
10

Esempio: la famiglia di S.O. Microsoft



Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

Le Virtual Machine (VM) più in generale: un'idea “antica”



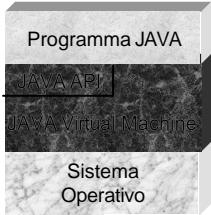
Structure of VM/370 with CMS - 1970 (Conventional Monitor System)

Laboratorio di Informatica – Ing. Mario MOLINARA

11

Le Virtual Machine (VM) più in generale: Java

La Piattaforma



Le Virtual Machine (VM) più in generale: VMWare

